Lanzamientos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nivel | Estructura | Alcance | Caja | Instanciación | Interacción |
| Resumen | Sin estructurar | Sistema | Negra | Real | Semántico |

Meta del CASO DE USO: Registrar una pérdida de balón.

Actores

Primario: Operador. Otros:

Precondiciones (de sistema):

**Primarias:** Existe jugador, existe eventos

**Complementarias:** Existe partido, torneo, cuarto.

Disparador: Operador desea registrar una pérdida de balón.

FLUJO DE SUCESOS

Camino básico:

1. Operador ingresa jugador que comete la pérdida. Sistema registra.

2. Operador ingresa jugador que realiza el recupero de balón. Sistema registra.

Postcondiciones (de sistema):

Éxito: Se registró el evento.

Fracaso:

Postcondiciones (de negocio):

Éxito:

Fracaso:

.